

Workshop:

„Spielend Wissen vermitteln – wie Gamification den Lehrbetrieb erobert“

Beschreibung:

Damit Gelerntes langfristig verinnerlicht und später angewendet werden kann, sollte Lernen Spaß machen. Dazu gehören eine positive Lernatmosphäre und kreative Lernmethoden. Eine Möglichkeit bietet der Ansatz „Gamification“.

Der Workshop bietet Ihnen einen Überblick zur Thematik Gamification als Einsatzmittel zur aktivierenden Gestaltung von Vorlesungen und Seminaren. Wie viel Freude es bereiten kann, spielend Themen zu erlernen, probieren Sie selbst aus.

Inhalte:

- Entstehung und Hintergründe zur Gamification
- Überblick zu Elementen der Gamification
- Anwendung ausgewählter Methoden
- Entwicklung eigener Ideen

Ziele:

- Sie besitzen Grundlagenwissen angemessener Gamification-Methoden und kennen deren Einsatzmöglichkeiten
- Sie erweitern Ihr Repertoire bzgl. aktivierender Lehrmethoden.

Zielgruppe:

Lehrende

Veranstalter:

Berufsakademie Sachsen

Adresse und Ort:

Staatliche Studienakademie
Riesa Am Kutzschenstein 6
01591 Riesa

Raum wird noch
bekanntgegeben.



STUDIERN IM MARKT



Termin:

27.05.2021, 9:30 Uhr – 17:00 Uhr

Arbeitseinheiten: 8 AE à 45

Dozentin:

Alexandra Kroczewski-Gubsch (Dipl. Soz./MBA) studierte Soziologie, Betriebswirtschaftslehre sowie Psychologie im Erststudiengang sowie Sportmanagement im Zweitstudiengang. Sie ist seit 2008 als freiberufliche Dozentin an verschiedenen Hochschulen tätig. Ihr Schwerpunkt ist die Verknüpfung verschiedener Themen und der Einsatz von Spielen in ihren Vorlesungen und Seminaren.

Kosten:

Lehrende der Berufsakademie Sachsen: kostenfrei

Ermäßigt: 35,00 €

Regulär: 158,00 €

Anmeldung unter: hds@ba-sachsen.de

**Beachten Sie bitte: Anmeldeschluss ist der 12.05.2021!
Das Seminar ist nur als Präsenz-Veranstaltung möglich.**